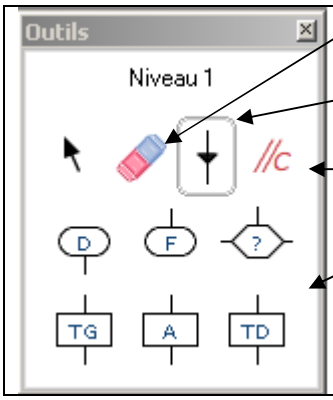
4ème	**Roomba** **Tout un programme !!**	**Roomba 11**
	<u>Séquence N°3 :</u> Aide pour le logiciel robotprog	



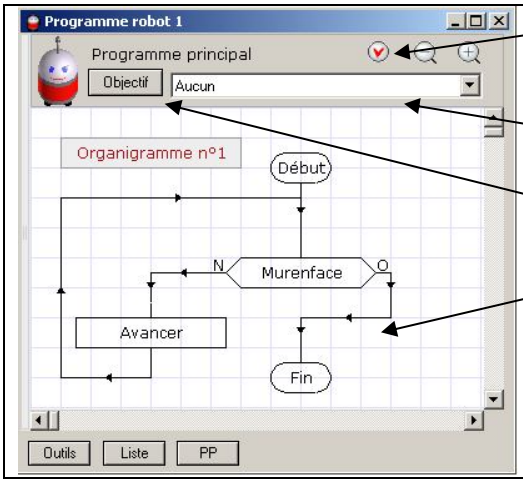
Efface les objets sur la fenêtre de programmation

Crée les lignes d'interconnections entre 'Boites d'actions'

Permet de noter des commentaires aux programmes

Boite d'actions

Si cette fenêtre disparaît, vous pouvez la retrouver dans le menu Fenêtre ➔ Palette programmation



Vérifie si le programme est fonctionnel (mais pas forcément la bonne réponse)

Sélection des objectifs

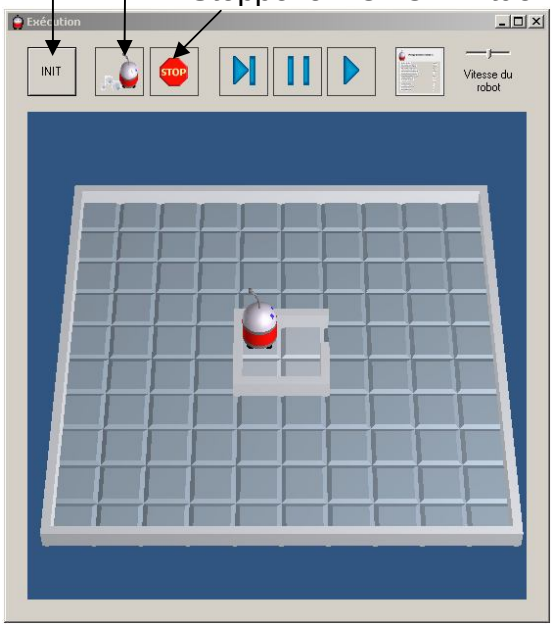
Explications supplémentaires des objectifs

Espace d'écriture de l'organigramme

Rentre l'algorigramme dans le robot

Exécute l'algorigramme

Stoppe le ROBOT virtuel



Si cette fenêtre disparaît, vous pouvez la retrouver dans le menu
Fenêtre ➔ fenêtre d'exécution

Pour modifier le terrain :
Va dans le menu TERRAIN ➔ modifier

N'oublie pas de le sauvegarder dans ton dossier personnel avec un nom suggestif

Rajoute des murs ou en enlève

Transforme un carreau intérieur en carreau extérieur

Rajoute des prises, pour que robot récupère de l'énergie

Déplace la position de départ du robot sur le terrain

Servez vous de l'aide du logiciel au besoin